



Se repérer sur une carte

COMMENT CRÉER LA BOÎTE

Attention : La carte n'est pas une représentation exacte de la réalité: les échelles ne sont pas respectées, par exemple entre la taille de la rue, des bâtiments ou des champs.

RANGEMENT

La manière la plus simple de stocker les éléments de la boîte est de les mettre dans une enveloppe.

Pour les différentes alternatives (voir la partie ci-dessous), vous pouvez avoir besoin d'une boîte à chaussures pour ranger les éléments.

CRÉER LES ÉLÉMENTS

A. Imprimez les annexes

1. Imprimez l'annexe "Echiquier" deux fois sur des feuilles A4 (220g minimum).
2. Sur une feuille A4, imprimez les annexes "Pions échecs" et découpez les pions.
3. Imprimez la première page de l'annexe "Narration carte Ada" sur une feuille A4 (220g minimum). Si vous voulez faire l'activité avec un groupe conséquent, vous pouvez utiliser une feuille A3 pour rendre l'activité plus visible, ou imprimer le plateau sur deux feuilles A4 de la même manière que pour l'échiquier.
4. Imprimez les éléments des pages 2 et 3 de l'annexe « Narration carte Ada ».



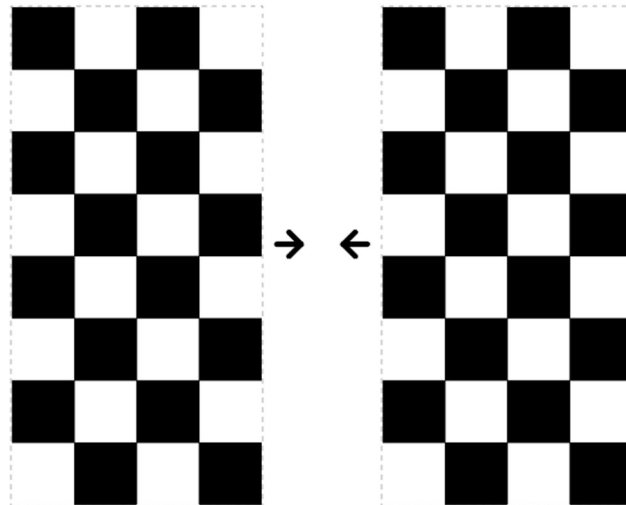
Cofinancé par
l'Union européenne

MY BOX OF STEAM (code projet: 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

B. Préparez l'échiquier

Suivez les instructions ci-dessous. Les pointillés indiquent les lignes à découper.

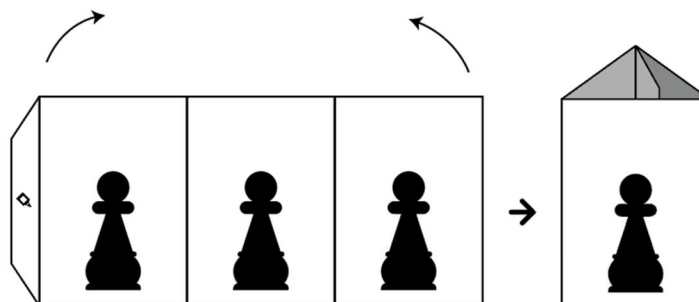
1. Découpez en suivant les pointillés.
2. Collez les deux feuilles pour créer un échiquier grandeur nature.



C. Préparez les pions

Les pointillés indiquent où découper. Certaines lignes pleines indiquent où plier : référez-vous aux instructions ci-dessous.

1. Découpez selon les pointillés
2. Pour chaque pion, pliez et collez comme indiqué ci-dessous :



Cofinancé par
l'Union européenne

MY BOX OF STEAM (code projet: 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

Conseil : Tout mouvement sur ou autour du plateau pourrait désordonner toutes les figures qui s'y trouvent. Si votre activité l'exige, par exemple si les élèves ne doivent déplacer que certaines figures, vous pouvez fixer les autres sur le tableau à l'aide d'un ruban adhésif ou d'une pastille adhésive.

D. Préparez l'activité autour d'Ada Lovelace

1. Découpez les éléments des pages 2 et 3 de l'annexe « Narration carte Ada » comme indiqué.
2. Pliez et collez la maison (à l'aide de colle ou de ruban adhésif). Pliez le personnage d'Ada en suivant les instructions, mais ne la collez pas sur le plateau.

DIFFICULTÉS À PRÉVOIR

Faites attention à ce que vos élèves ne gênent pas le déplacement des pièces sur l'échiquier. En cas de besoin, utilisez de vraies pièces en bois.

ACTIVITÉS COMPLÉMENTAIRES

A. Échiquier en bois

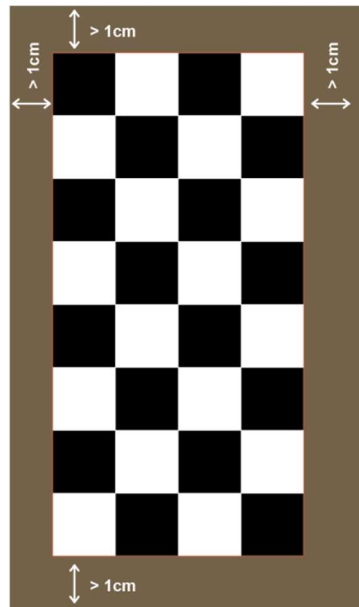
Si vous avez accès à une machine de découpe laser, vous pouvez utiliser l'annexe "Échiquier laser". Imprimez-la deux fois pour créer un véritable échiquier : l'imprimer en deux parties permet de le ranger plus facilement dans une boîte à chaussures. Si vous utilisez une boîte plus grande ou plus petite, n'hésitez pas à adapter la taille lors de l'importation du dessin dans le logiciel de découpe laser.

Utilisez une marge de 1 cm par rapport au bord de votre planche de bois : notre dessin intègre une ligne de découpe tout autour de la surface.



Cofinancé par
l'Union européenne

MY BOX OF STEAM (code projet: 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.



B. Les pions en 3D

Si vous avez accès à une imprimante 3D, vous pouvez télécharger des modèles de pions en 3D gratuitement.



Cofinancé par
l'Union européenne

MY BOX OF STEAM (code projet: 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.